



EXPERTO EN ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE EVENTOS DEPORTIVOS

(certificado de la FEF + carné de federado)

+ GESTOR DE PROYECTOS

EXPERTO EN ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE EVENTOS DEPORTIVOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ORGANIZACIÓN DE REUNIONES

1. Introducción
2. Tipos de reuniones
3. Terminología usada en reuniones, juntas y asambleas
4. Preparación de reuniones
5. Etapas de una reunión

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ORGANIZACIÓN DE EVENTOS

1. Tipos de eventos
2. Organización del evento
3. Condiciones técnicas y económicas requeridas al servicio contratado
4. Medios de cobro y pago

UNIDAD DIDÁCTICA 3. RELACIONES PÚBLICAS

1. Definición y Concepto de Relaciones Públicas
2. Como montar una operación de Relaciones Públicas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DISEÑO DE UN EVENTO DEPORTIVO

1. Deporte y Protocolo
2. Esquema general de la organización y gestión de un evento deportivo
3. Estrategia de marketing
4. Elaboración de presupuestos
5. Creación del comité de dirección y coordinación

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PLANIFICACIÓN DEPORTIVA

1. Planificación estratégica
2. Fases de la planificación estratégica
3. Planificación deportiva
4. Tipos de planificaciones
5. Proceso planificador
6. La gestión deportiva
7. Punto de encuentro entre oferta y demanda
8. El proyecto deportivo
9. Dirección de proyectos deportivos

UNIDAD DIDÁCTICA 6. LA INFRAESTRUCTURA DEPORTIVA

1. Dirección de Infraestructura deportiva
2. Subdirección de Infraestructura deportiva
3. Departamento de mantenimiento de infraestructura

4. Subdirección de planeación y proyectos
5. Departamento de seguimiento
6. Subdirección de administración y finanzas
7. Departamento de recursos materiales
8. Departamento de recursos financieros
9. Departamento de Recursos Humanos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. EL PATROCINIO DE LOS EVENTOS DEPORTIVOS

1. Introducción
2. El patrocinio deportivo en España
3. Las posibilidades publicitarias de los eventos deportivos
4. La preparación de una oferta de patrocinio
5. Intereses y exigencias de los patrocinadores

UNIDAD DIDÁCTICA 8. LOS BENEFICIOS DE LA ORGANIZACIÓN DE EVENTOS DEPORTIVOS

1. Beneficios socioeconómicos fundamentales
2. Beneficios sociopolíticos
3. La repercusión de la imagen de las ciudades y los países y el impacto sobre el turismo de los grandes eventos

UNIDAD DIDÁCTICA 9. ANEXO. LEY ESTATAL DEL DEPORTE

1. Principios generales
2. El consejo superior de deportes
3. Las asociaciones deportivas
4. De las competiciones
5. El comité olímpico y el comité paralímpico Españoles
6. El deporte de alto nivel
7. Investigación y enseñanzas deportivas
8. Control de las sustancias y métodos prohibidos en el deporte y seguridad en la práctica deportiva
9. Prevención de la violencia en los espectáculos deportivos
10. Instalaciones deportivas
11. La disciplina deportiva
12. Asamblea general del deporte
13. Conciliación extrajudicial en el deporte
14. Disposiciones adicionales
15. Disposiciones transitorias
16. Disposiciones finales

GESTIÓN DE PROYECTOS

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. CONCEPTOS BÁSICOS

- 1.1. Gestión de proyectos.
- 1.2. Concepto de proyecto.
- 1.3. Características de los proyectos.
- 1.4. Naturaleza especial de los proyectos.
- 1.5. Factores que conducen al fracaso.
- 1.6. Condiciones de la gestión de proyectos.
- 1.7. Errores frecuentes que se deben evitar.
- 1.8. Tipos de proyectos.
- 1.9. Funciones del cliente.
- 1.10. Objetivos del proyecto.

2. FASES EN LA ELABORACIÓN DE UN PROYECTO

- 2.1. Fases en la elaboración de un proyecto.
- 2.2. Presentación de la oferta.
- 2.3. Estudios de viabilidad.
- 2.4. Análisis de riesgos.
- 2.5. Recursos.
- 2.6. Plazos y costes.
- 2.7. Situaciones de conflicto.

3. TÉCNICAS DE PLANIFICACIÓN

- 3.1. Introducción.
- 3.2. Gráfico de Gantt.
- 3.3. PERT/CPM.
- 3.4. Grafos.
- 3.5. Toma de decisiones.

4. CONTROL Y GESTIÓN

- 4.1. Control de calidad, plazos y costes.
- 4.2. Gestión de costes.
- 4.3. Gestión de calidad.

5. DOCUMENTACIÓN Y APOYO INFORMÁTICO

- 5.1. Objetivos.
- 5.2. Requisitos.
- 5.3. Control de la documentación.
- 5.4. Tipos de documentos.
- 5.5. Documentos e informes usados frecuentemente.
- 5.6. Archivo del proyecto.
- 5.7. Apoyo informático.